TENERIFE WINTER LEAGUE

U13 | REGLAMENTO / RULES

ESPAÑOL

1. Distancia entre las bases: 22,86 metros.
2. Distancia del lanzador: 15,24 metros.
3. Duración de los encuentros: 6 innings.
4. El partido es oficial luego de haberse jugado 5 innings.
5. Los dobles juegos entre los mismos equipos se juegan a 5 innings.
6. El partido termina por KO cuando exista una diferencia de 15 carreras en el 5.º inning.
7. Se cambia de inning cuando un equipo anote 5 carreras. En caso de un doble por regla o un home run, cuentan todas las carreras que anoten.
8. En el último inning no se cambia cuando un equipo anote 5 carreras.
9. Los jugadores inscritos de manera individual deben jugar como mínimo 2 innings en defensa y tener 1 turno al bate por juego.
10. No existe el bateador designado (DH).
11. Lanzadores: máximo 3 innings por juego.
12. Descanso de los lanzadores: si lanza 3 innings, descansa 2 días; si lanza 2 innings, descansa 1 día.
13. Doble juego: no se podrá lanzar en el segundo juego si se lanza más de 1 inning en el primer juego.
14. Doble juego: si lanza 1 inning en el primer juego, solo podrá lanzar 1 inning en el segundo juego.
15. No existe el balk.
16. Extra inning: solo se juega 1 inning extra. Si continúa el empate, termina el juego.
17. Extra inning: comienza con corredores en 1.ª y 2.ª base, los dos últimos bateadores del inning anterior.
18. En la final, en el partido por el 3.er puesto y en otros donde sea necesario, no existe el empate.
19. Solo se puede dar base por bolas intencional al mismo bateador una vez por juego.
20. El corredor puede adelantar o robar la base cuando la bola llegue al home plate.
21. Se podrá reingresar al partido si no queda ningún jugador disponible y ha ocurrido una lesión o expulsión, con autorización del comisario técnico.
22. Formas de desempate: enfrentamiento directo, diferencia de carreras a favor y en contra, promedio de bateo, promedio de carreras limpias y moneda.

ENGLISH

1. Distance between bases: 22.86 meters.
2. Pitching distance: 15.24 meters.
3. Game length: 6 innings.
4. A game is official after 5 innings have been played.
5. Doubleheader games between the same teams are played over 5 innings.
6. The game ends under the mercy rule if there is a 15-run difference in the 5th inning.
7. The half-inning ends when a team scores 5 runs. On a ground-rule double or a home run, all runs scored count.
8. The 5-run limit does not apply in the final inning.
9. Players registered individually must play at least 2 defensive innings and have 1 plate appearance per game.
10. There is no designated hitter (DH).
11. Pitchers: a maximum of 3 innings per game.
12. Pitcher rest: pitching 3 innings requires 2 days of rest; pitching 2 innings requires 1 day of rest.
13. Doubleheaders: a pitcher who pitches more than 1 inning in the first game may not pitch in the second game.
14. Doubleheaders: a pitcher who pitches 1 inning in the first game may pitch only 1 inning in the second game.
15. No balks are called.
16. Extra innings: only 1 extra inning is played. If the score remains tied, the game ends in a tie.
17. The extra inning starts with runners on 1st and 2nd base: the last two batters from the previous inning.
18. Ties are not allowed in the championship final, the 3rd-place game or any other game requiring a winner.
19. The same batter may be intentionally walked only once per game.
20. A runner may advance or steal a base when the ball reaches home plate.
21. A player may re-enter the game if no other player is available following an injury or ejection, with authorization from the Technical Commissioner.
22. Tie-breaking criteria: head-to-head results, run differential (runs scored minus runs allowed), batting average, earned run average and coin toss.